

R U N E A B Y S S

符文深渊

白皮书 · 对外发布版

<https://runeas.xyz/>

<https://x.com/RuneAbyssAI>

B S C M A I N N E T · C H A I N I D 5 6

Rune Abyss (符文深渊) · 白皮书 (对外发布版)

文档性质: 面向公众的产品与经济说明, 可自行随官方公告分发或印刷。

非证券招募说明书; 不构成任何司法辖区内的投资建议、收益承诺或存款邀约。

数据效力: 文中参数为产品设计与公开说明口径; **若与 BNB Smart Chain 主网上已部署合约的当前读数不一致, 一律以链上为准。**

官方入口: 网站 <https://runeas.xyz/> · X (Twitter) <https://x.com/RuneAbyssAI>

摘要

符文深渊 (Rune Abyss) 是一款部署于 **BNB Smart Chain (BSC, 主网链 ID 56)** 的 Web3 策略养成类链游。玩家使用 **\$ADVENT** 召唤 **角色 NFT**, 以 **三名角色** 编成队伍消耗体力挑战 **六级副本**, 获取 **AE、BF、MR、ES** 四类材料; 材料可在 **USDT 计价内盘** 流通; 满足链上条件时可消耗材料与 **\$ADVENT 确定性地合成** 更高稀有度角色。材料不由协议无限增发; 召唤与合成等关键路径采用 **Commit-Reveal (承诺-揭示)** 机制以增强随机可验证性。

1. 项目定位

项目	说明
中文名	符文深渊
英文名	Rune Abyss
公链	BNB Smart Chain 主网
类型	策略养成 · 链上副本 · 材料经济 · NFT 合成
核心循环	组队 → 副本 → 材料 → (可选) 内盘 → 合成 → 继续远征

2. 愿景与原则

链游常见质疑包括规则不透明、资产难核验、经济难持续。符文深渊将 **「合约即规则」** 作为产品原则: 核心玩法与关键经济约束尽可能由 **可验证的智能合约** 执行; 材料体系坚持 **协议侧不无限增发**; 通过 **效用代币销毁** 与 **材料闭环** 形成可讨论、可复核的经济结构。

3. 系统构成（对外说明）

构成	说明
官方前端	通过浏览器访问；连接钱包后与链上合约交互；提供操作界面与状态展示（具体以官方部署为准）。
角色 NFT	链上非同质化代币；通过 \$ADVENT 召唤或材料合成获得；具有稀有度与战力区间。
材料 (ERC1155)	链上同质化批量代币标准实现；副本产出为主，可在市场与玩家间流转。
游戏逻辑合约	编队、副本结算、召唤与合成等（含 Commit-Reveal 相关流程）。
市场合约	USDT 计价挂单；支持部分成交；手续费与推荐分配按合约规则执行。
体力与支付	挑战消耗体力；可使用 USDT 按合约规则购买体力。
推荐关系	玩家可自助绑定；未绑定时的分配规则由合约与项目配置决定（以链上为准）。

4. 玩法与经济参数

以下表格为 **公开设计口径**，便于读者理解；**实际数值、手续费比例、延迟区块数等以主网合约与官方前端展示为准**。

4.1 角色稀有度、战力与召唤概率（设计值）

等级	名称	战力区间	设计概率
1	见习冒险者	15 ~ 25	65%
2	熟练冒险者	30 ~ 50	22%
3	精英冒险者	60 ~ 100	9%
4	英雄冒险者	100 ~ 150	3%
5	传奇冒险者	150 ~ 199	1%

4.2 队伍与副本规则（摘要）

- 每支队伍须 **3** 名不同角色。
- 单账号最多 **8** 支队伍。
- 每支队伍挑战后存在 **约 24 小时** 冷却（以链上为准）。
- 每次副本挑战消耗 **1** 点体力。
- 体力可使用 **USDT** 购买；常见展示单价约为 **0.5 USDT / 点**；新手可能获赠少量体力（以部署与活动为准）。
- 挑战 **成功** 通常获得 **全额** 材料；**失败** 时常见获得 **约四分之一** 材料（具体以实现为准）。

4.3 副本等级、战力门槛与材料产出 (设计表)

副本等级	最低战力	AE	BF	MR	ES
1	≥45	38	19	0	0
2	≥90	31	24	0	0
3	≥180	33	51	48	14
4	≥300	15	30	58	29
5	≥450	17	22	82	38
6	≥550	23	16	68	65

4.4 召唤与稀缺

- 基准召唤成本: **50,000 \$ADVENT / 名** (量级说明, 以链上 `currentDrawPrice` 等为准)。
- 全服每铸造约 **1,000** 名代币召唤角色后, 单价上调约 ****10%****。
- 单次召唤可批量 **1~10** 名。
- 全服通过 **代币召唤** 产出的角色存在 **约 6,000** 名上限; **通过合成获得的新角色不计入该召唤上限**。

4.5 合成消耗 (设计表)

满足链上公式时 **100% 成功**; 材料与 \$ADVENT 按规则销毁。

目标稀有度	AE	BF	MR	ES	\$ADVENT (销毁)
见习	380	290	140	25	150
熟练	850	650	340	90	450
精英	1780	1350	780	230	1125
英雄	3780	2850	1620	580	2250
传奇	7950	5920	3350	1300	4500

4.6 市场与推荐 (摘要)

- 市场以 **USDT** 计价, 支持 **部分购买**; 常见 ****手续费 5%**** (以链上为准)。
- 手续费与体力消费等可能按 **直推 / 间推** 比例分配; **未绑定推荐关系时**, 相关部分按合约与项目配置处理。
- 推荐绑定通常为 **自助、非强制**; 绑定规则以链上为准。

4.7 \$ADVENT 与 USDT

- **\$ADVENT**: 游戏效用代币, 用于召唤与合成中的销毁场景; 总量设计约 **10 亿枚** (以代币合约 `totalSupply` 及官方披露为准)。公开市场上的获取与流通方式以 **官方公告** 为准 (可能包括第三方公平发射平台等, 参与前请自行核对域名与合约地址)。
- **USDT**: BSC 主网常见稳定币, 用于体力购买与材料市场交易; 使用前需在钱包内完成对相应合约的授权操作, 额度与风险由用户自行管理。

5. 公平性与安全

- **Commit-Reveal**: 在召唤与合成等流程中, 通过「承诺-揭示」降低单区块内可被操纵的随机空间; 具体等待区块数与可取消规则以合约为准。
- **合约核验**: 建议用户在 **区块链浏览器** 核对已部署合约地址、交易记录与事件日志。
- **钓鱼与授权**: 仅通过 **HTTPS 官方域名** 访问; 谨慎对待陌生链接与过度授权; 链上交易 **不可逆**。

6. 应用层: AI 助手 (「符文妹妹」)

官方前端可能提供 **AI 对话助手** (例如「符文妹妹」), 用于 **玩法说明、菜单引导、概念解释** 等, 属于 **应用层体验**, 与链上资产归属、授权与扣款 **相互独立**。AI 输出由大模型生成, 可能存在错误或过时内容; **涉及余额、授权、Gas、交易结果等事项, 必须以钱包提示与链上数据为准**。该功能 **不构成** 财务或投资建议。

7. 路线图 (披露占位)

以下阶段由项目方通过 **官网 / 社媒** 动态更新, 本表仅为结构示例。

阶段	内容方向
当前	主网核心玩法与官方前端
近期	活动、合作、安全与合规披露等 (以公告为准)
后续	生态与产品迭代 (以公告为准)

8. 免责声明

1. 本文档仅供信息与产品理解之用, **不构成** 证券发行、基金募集、存款或保本承诺。
2. **加密资产与 NFT 价格波动剧烈**, 用户可能损失全部本金; 请根据自身风险承受能力决策。
3. 监管政策因地区而异; 用户应 **自行遵守所在地法律法规** 并咨询专业人士。
4. 文档内容可能更新; **任何参数以链上合约与官方最新公告为准**。
5. 官方信息请以 <https://runeas.xyz/> 与 <https://x.com/RuneAbyssAI> 为准, 警惕仿冒域名与钓鱼链接。

9. 官方信息与核对建议

- **官方网站**: <https://runeas.xyz/> (请核对浏览器地址栏为上述域名, 使用 HTTPS) 。
- **社交媒体 (X)** : <https://x.com/RuneAbyssAI> (@RuneAbyssAI) 。
- **链上核对**: 使用 **BscScan** 等浏览器查询合约与交易; **合约地址以官网或官方社媒当期披露为准**。

Rune Abyss · 符文深渊

深渊之下, 符文与你同在。